Roboticsware



GUI 作成 ActiveX

FA-Touch5 for VisualBasic

ユーザーズマニュアル

RWMN-5-21-017

マニュアルの読み方 3

1章　ご利用の前に 4

概要 4
FA-Touch ランタイムの配布条件 5
FA-Touch ランタイムの配布方法 6
開発環境について 6
コンパイルについて 7
FA-Touch を Visual Basic .Net に組み込む 8
FA-Touch を Visual Basic 6.0 に組み込む 9

2章　リファレンス 10

AnalogMeter 10
BarMeter 12
BarSwitch 13
Counter 14
CustomButton 16
CustomLamp 18
CustomSwitch 19
DigitalSwitch 20
DirectPanel 23
EmgSwitch 25
Frame 26
Label 27
Light1 28
Light2 29
PicAnimation 31
PicSelect 32
SelectSwitch 33
SignalTower 34
Slider 35
Switch1 37
Switch2 38
Switch3 39
Switch4 41
Temp 43

マニュアルの読み方

FA-Touch は他の FA シリーズのアプリケーションとは完全に独立しており、「FA-Touch ユーザーズマニュアル」のみで理解することができます。



■インストールガイド

FA シリーズ共通のインストールマニュアルです。製品をインストールする際にお読み下さい。



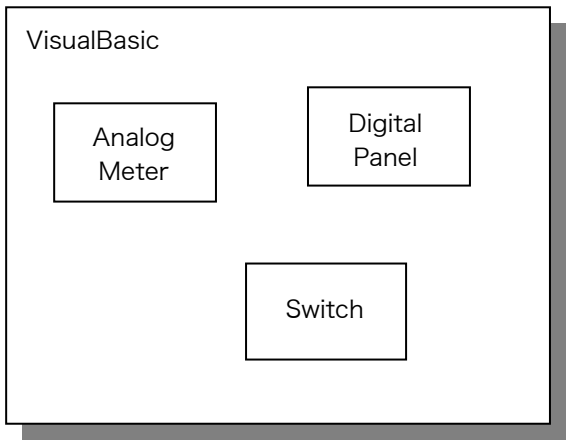
■FA-Touch ユーザーズマニュアル

本書です。FA-Touch の利用方法について記述されたマニュアルです。

1章　ご利用の前に

概要

FA-Touch は、制御機器で使用されるアナログメータ、デジタルメータ、ボタン、スイッチ、ライト、スライダ、カウンタ、7 セグメントなどをシミュレートした ActiveX コントロールです。VisualBasic などの開発環境で、画面に貼り付けてパーツとしてご利用いただけます。FA-Engine などの弊社他製品とは完全に独立しており、単独で動作させることが可能です。



FA-Touch ランタイムの配布条件

FA-Touch の ActiveX ライブラリを使用して作成された実行形式のアプリケーションは、自由に配布することができます（不特定の第三者への配布は別途許諾が必要です）。

１．再配布可能なファイル

再配布条件に基づき、「FA-Touch5」に含まれる以下のファイルを自由に配布することができます。

AnalogMeter.ocx
BarSwitch.ocx
BarMeter.ocx
Counter.ocx
CustomButton.ocx
CustomLamp.ocx
CustomSwitch.ocx
DegitalSwitch.ocx
Dpm.ocx
DirectPanel.ocx
EmgSwitch.ocx
Frame.ocx
Label.ocx
Light1.ocx
Light2.ocx
PicAnimation.ocx
PicSelect.ocx
SelectSwitch.ocx
SignalTower.ocx
Slider.ocx
Switch1.ocx
Switch2.ocx
Switch3.ocx
Switch4.ocx
Temp.ocx

２．著作権表示

製品を配布する際には、ロボティクスウェアの著作権表示をしていただく必要があります。著作権表示は以下のとおりに表示して下さい。

●アプリケーション、マニュアル、またはこれに類する物への表示方法
本製品は、株式会社ロボティクスウェアの著作物である「FA-Touch Ver5」を再配布条件に基づき使用しています。

●プログラム使用許諾契約書、またはこれに類する物への表示方法
本製品は、株式会社ロボティクスウェアの著作物である「FA-Touch Ver5」を再配布条件に基づき使用しています。
株式会社ロボティクスウェアの著作物はバックアップの目的以外では一切の複写を許可しません。

３．配布時のサポートについて

再配布先のサポートは行いません。サポートは、再配布元であるお客様にて行って下さい。

FA-Touch ランタイムの配布方法

FA-Touch で配布可能なファイルは下記のファイルです。下記ファイルはインストールしたフォルダ「¥Roboticsware¥FA-Studio5」内にあります。インストール先の PC のシステムディレクトリ、もしくはアプリケーションフォルダへコピーし、レジストリ登録を行って下さい。

AnalogMeter.ocx
BarSwitch.ocx
BarMeter.ocx
Counter.ocx
CustomButton.ocx
CustomLamp.ocx
CustomSwitch.ocx
DegitalSwitch.ocx
Dpm.ocx
DirectPanel.ocx
EmgSwitch.ocx
Frame.ocx
Label.ocx
Light1.ocx
Light2.ocx
PicAnimation.ocx
PicSelect.ocx
SelectSwitch.ocx
SignalTower.ocx
Slider.ocx
Switch1.ocx
Switch2.ocx
Switch3.ocx
Switch4.ocx
Temp.ocx



ActiveX は regsvr32.exe でレジストリへ登録する必要があります。手動で登録するには、regsvr32.exe をウインドウズディレクトリで検索し、上記ファイルを「regsvr32.exe」へドラックアンドドロップして下さい。

また、上記 ActiveX は下記のマイクロソフトの共有ライブラリを使用しています。OS の環境によっては、下記のライブラリをウインドウズのシステムディレクトリへインストールする必要がある場合があります。下記ファイルは CD-ROM の「¥runtime¥Mfc¥」内にあります。

OLEPRO32.DLL
MFC42LOC.DLL
MFC42JPN.DLL
mfc42.dll



既にシステムディレクトリへ上記ライブラリがインストールされている場合は細心の注意が必要です。各ファイルの日付より新しいファイルが既にインストールされている場合は、上書きしないで下さい。古いライブラリに入れ替えてしまった場合、他のアプリケーションが動かなくなる可能性があります。

開発環境について

開発環境で現在サポートしているのは以下の環境となります。

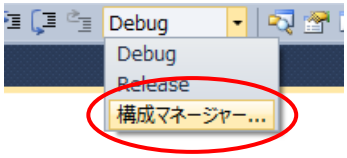
・VisualBasic 6.0
・VisualBasic .net（VisualStudio2003/2005/2008/2010)

また、FA-Engine の OCX は 32Bit（x86）構成になっています。そのためアプリケーションのコンパイルを行う場合、32Bit（x86）指定でコンパイルを行う必要があります。コンパイルの方法については「コンパイルについて」の項目を参照してください。

コンパイルについて

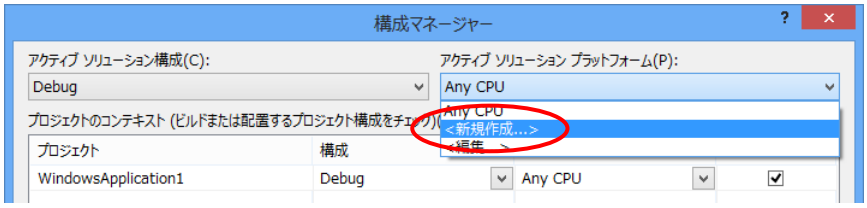
FA-Engine の OCX は 32Bit（x86）構成になっています。そのためアプリケーションのコンパイルを行う場合、32Bit（x86）指定でコンパイルを行う必要があります。以下の手順で構成を変更できます。

1. 構成マネージャーを選択する

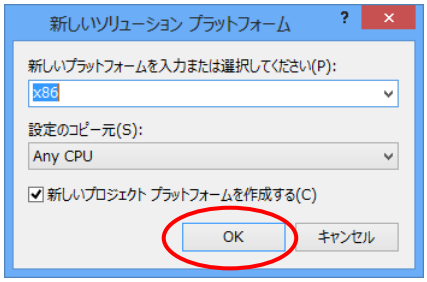


構成マネージャーが表示されない場合、[ツール] - [オプション] - [プロジェクトおよびソリューション] - [全般] を開き、[ビルド構成の詳細を表示]にチェックを入れてください。

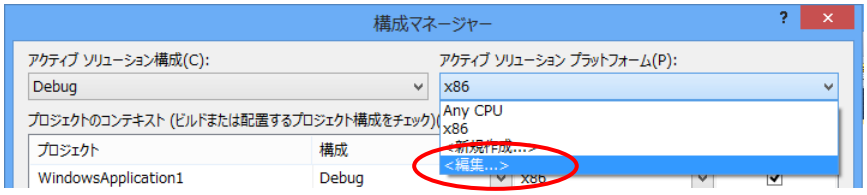
2. 下記の設定箇所から新規作成を選択する



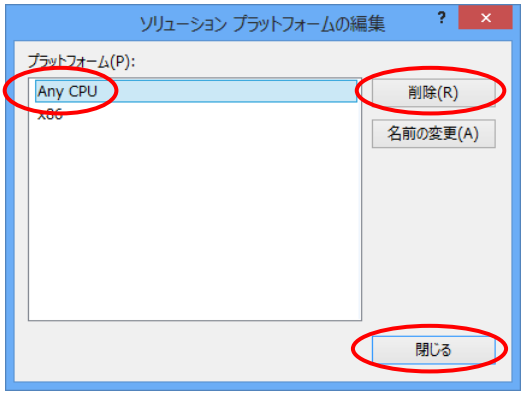
3. X86 を選択し OK を押下する



4. 編集を選択する



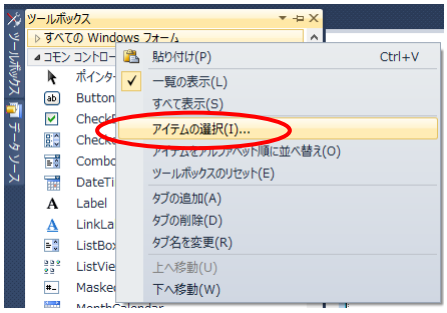
5. 「Any CPU」を選択して削除ボタンを押して設定を削除し、ダイアログを閉じる



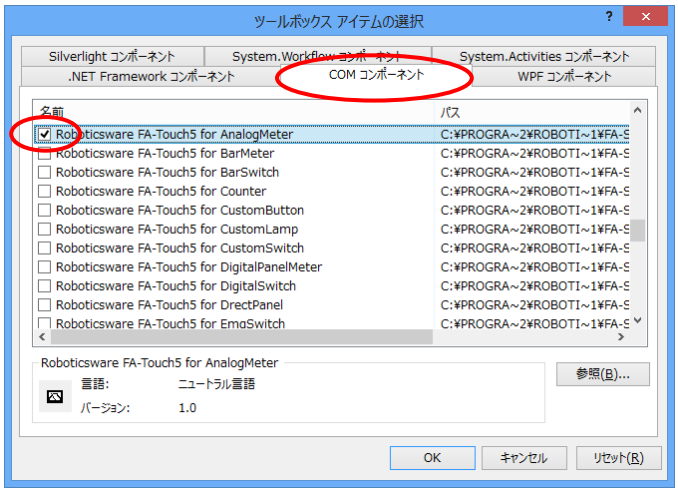
FA-Touch を Visual Basic .Net に組み込む

FA-Touch を利用してプログラムを作成する際には、VisualBasic のコンポーネント設定によって事前に登録しておく必要があります。VisualBasic2010 を例とした登録手順は下記のとおりです。

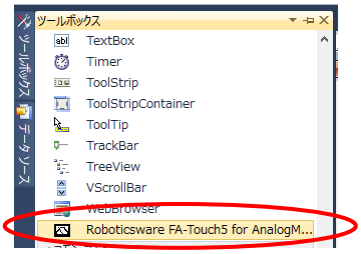
1. ツールボックスで右クリックし、メニュー［アイテムの選択］を選択する



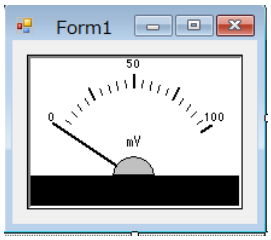
2. ［Roboticsware FA-Touch5 for AnalogMeter］にチェックを付けて、［OK］をクリックする



3. ツールボックスに以下のアイコンが追加されたのを確認する。



利用する際には、アイコンを選択してフォームへ貼り付けてください。



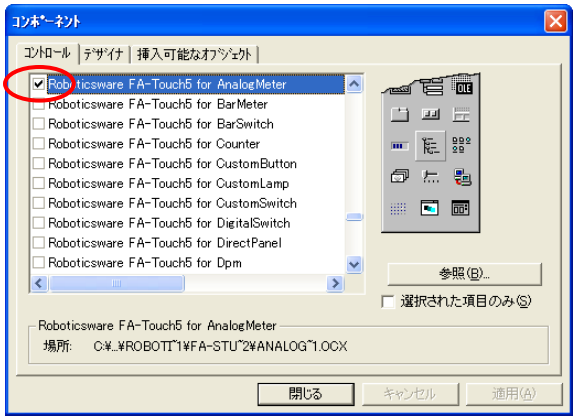
FA-Touch を Visual Basic 6.0 に組み込む

FA-Touch を利用してプログラムを作成する際には、VisualBasic のコンポーネント設定によって事前に登録しておく必要があります。VisualBasic6.0 の登録手順は下記のとおりです。

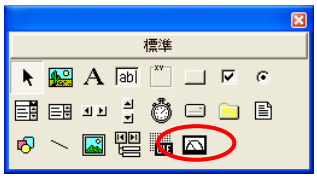
1. ［プロジェクト］メニューの［コンポーネント］を選択する



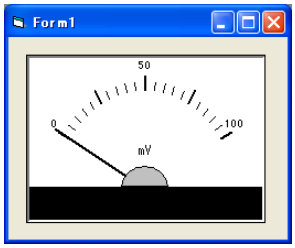
2. ［Roboticsware FA-Touch5 for AnalogMeter］にチェックを付けて、［OK］をクリックする



3. ツールボックスに以下のアイコンが追加されたのを確認する。

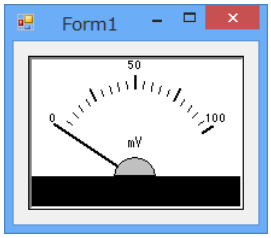


利用する際には、アイコンを選択してフォームへ貼り付けてください。



2章　リファレンス

AnalogMeter



プロパティ

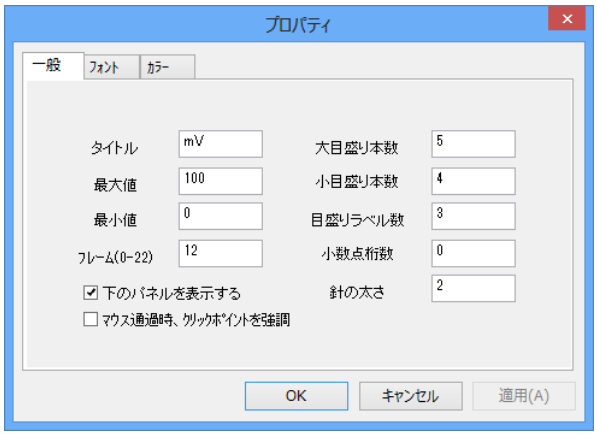
プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色。
CoHand	針の色。
CoLabel	目盛ラベル（目盛りの上部の数値）の色。
CoLowerPanel	下のパネルの色。
CoScale	目盛りの色。
CoTitle	タイトルの色（上部絵では mV にあたる部分）。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
HandWidth	針の太さ。
LabelDecimal	目盛ラベルの小数点桁数。
LabelFont	目盛ラベルのフォント。
ScaleNumMain	大目盛りの全本数。
ScaleNumSub	大目盛りの間に挟まれた小目盛りの本数。
ShowLowerPanel	下パネルを表示するかどうか。
Title	タイトル（上記イメージでは「mV」にあたる部分）。
TitleFont	タイトルのフォント。
Value	現在の値。
ValueMax	最大値（最も右側の値）。
ValueMin	最小値（最も左側の値）。

イベント　XXX_ValueChanged(ByVal Value As Double)

値が変化した時発生する。

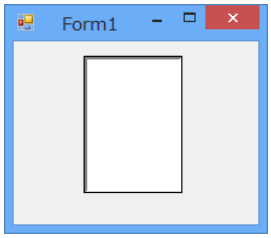
引数：Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
タイトル	Title
最大値	ValueMax
最小値	ValueMin
フレーム(0-22)	Frame
下のパネルを表示する	ShowLowerPanel
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus
大目盛り本数	ScaleNumMain
小目盛り本数	ScaleNumSub
目盛りラベル数	LabelNum
小数点桁数	LabelDecimal
針の太さ	HandWidth

BarMeter



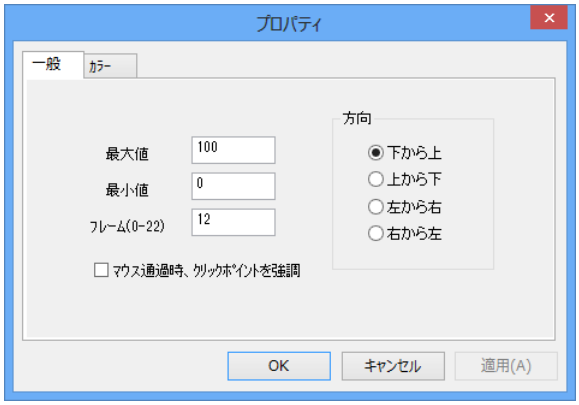
プロパティ

プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CoMain	値を示すメーター領域の色。
CoOverMax	最大値を超えたときの色。
DrawDirection	メーター描画方向。 0:下から上 1:上から下 2:左から右 3:右から左
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
Value	現在の値。
ValueMax	メーターの最大値。
ValueMin	メーターの最小値。

イベント

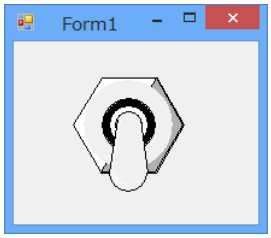
XXX_ValueChanged(ByVal Value As Double)
値が変化した時発生する。
引数：Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
最大値	ValueMax
最小値	ValueMin
フレーム(0-22)	Frame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus
メーター描画方向	DrawDirection

BarSwitch



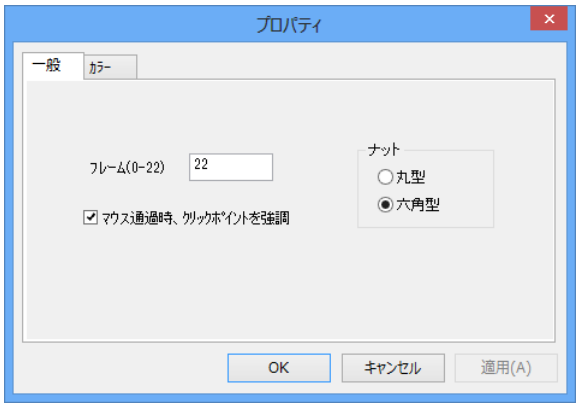
プロパティ

プロパティ名	内容
CoBar	スイッチの色
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CoNut	ナットの色。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
KindOfNut	ナットの種類（丸型、六角）
Value	現在の値。

イベント

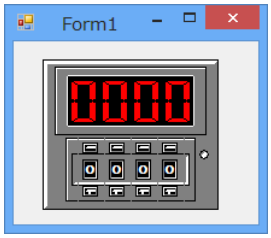
XXX_ValueChanged(ByVal Value As Double)
値が変化した時発生する。
引数：Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
フレーム(0-22)	Frame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus
ナット	KindOfNut

Counter



プロパティ

プロパティ名	内容
CoDPMNumber	デジタルパネルの数値の色。
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CountUp	カウントアップしているかどうか（カウンタ値がデジタルスイッチで設定した値以上の時、True になり、右真中のランプが点灯する）。
Digit	桁数(1-9)。
DPMFrame	デジタルパネルのフレームのタイプ(0-22)。
DSFrame	デジタルスイッチのフレームのタイプ(0-22)。
FaceType	顔のタイプ(0-1)。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
SetValue	カウンタ設定値（デジタルスイッチで設定した値）。
Value	現在の値（カウント値）。

イベント

XXX_ValueChanged(ByVal Value As Long)
値が変化した時発生する。
引数： Value その時の値

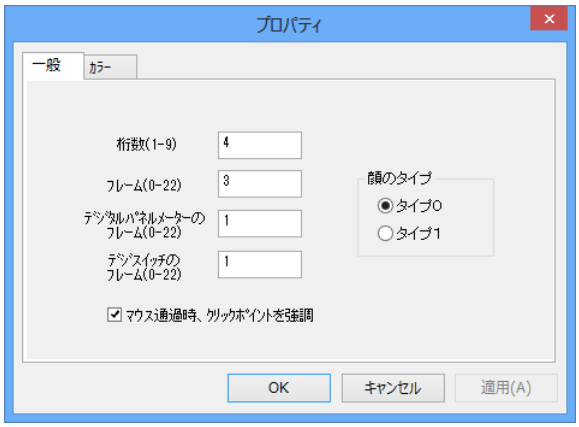
XXX_SetValueChanged(ByVal SetValue As Long)
カウンタ設定値が変化した時発生する。
引数： SetValue その時のカウンタ設定値

XXX_CountUpChanged(ByVal CountUp As Boolean)
カウントアップの状態が変化した時発生する。
引数： CountUp その時のカウントアップの状態

メソッド

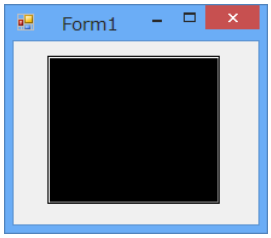
Boolean PulsIn()
カウンタ値を 1 つ増加させる。返値はカウントアップしたかどうかを示す。
Void Reset()
カウンタ値をリセットする。

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
桁数(1-9)	Digit
フレーム(0-22)	Frame
デジタルパネルメーターのフレーム	DPMFrame
デジタルスイッチのフレーム	DSFrame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus
顔のタイプ	FaceType

CustomButton

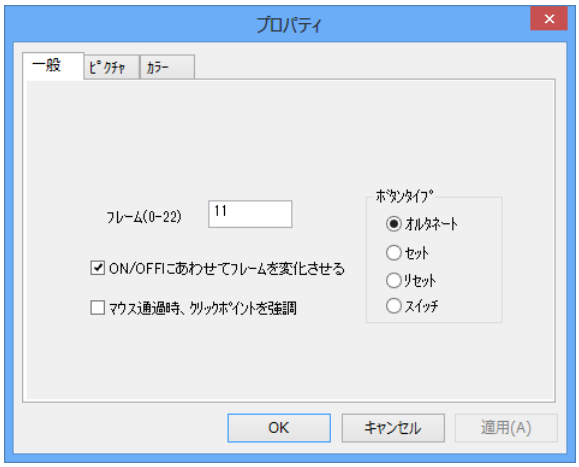


プロパティ　　bResult = Eng1. ReadVals(Count, TagPaths, Values, Results)
PicOn 及び PicOff にボタンが On/Off の時の絵（ビットマップ）を割り付けます。

プロパティ名	内容
ButtonType	スイッチのタイプ （0:オルタネート 1:セット 2：リセット 3：スイッチ)。 オルタネート：押す毎に On/Off が逆転する。 セット：Off 時 On。On 時 On。 リセット：Off 時 Off。On 時 Off。 スイッチ：押している時のみ On。
ChangeFrame	ON/OFF にあわせてフレームの凹凸を変化させる。
CoFrame	フレームの色（背景の色)。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22)。
PicOff	Cell の値が False の時の絵。
PicOn	Cell の値が On の時の絵。
Value	現在の値（True/False)。

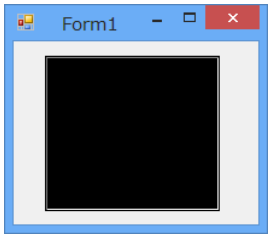
イベント　　XXX_ValueChanged(ByVal Value As Boolean)
値が変化した時発生する。
引数：Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
フレーム(0-22)	Frame
ON/OFF にあわせてフレームを変化させる	ChangeFrame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus
スイッチタイプ	ButtonType

CustomLamp

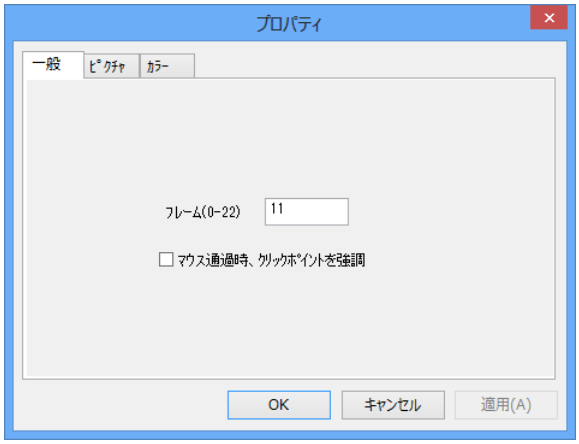


プロパティ　　PicOn 及び PicOff にランプが On/Off の時の絵（ビットマップ）を割り付けます。

プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
PicOff	Cell の値が False の時の絵。
PicOn	Cell の値が On の時の絵。
Value	現在の値（True/False）。

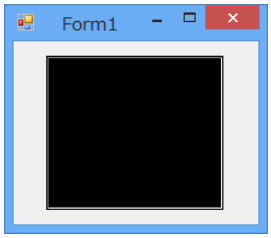
イベント　　XXX_ValueChanged(ByVal Value As Boolean)
値が変化した時発生する。
引数：Value　その時の値

プロパティボックス



内容	対応するプロパティ名
フレーム(0-22)	Frame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

CustomSwitch

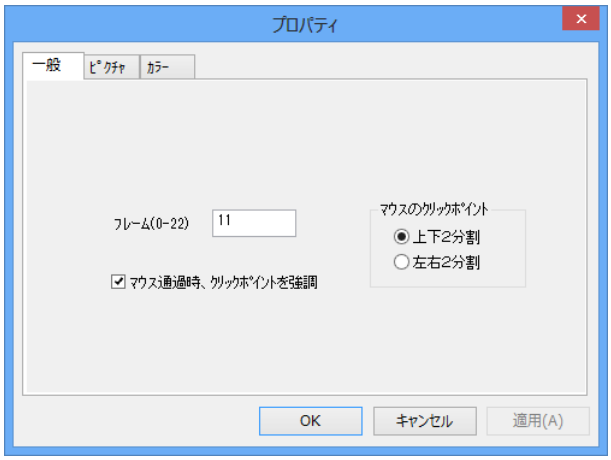


プロパティ　　PicOn 及び PicOff にスイッチが On/Off の時の絵（ビットマップ）を割り付けます。

プロパティ名	内容
ClickPointType	マウスのクリックポイント。　　0：上下 2 分割 1：左右 2 分割
CoFrame	フレームの色。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
PicOff	Cell の値が False の時の絵。
PicOn	Cell の値が On の時の絵。
Value	現在の値（True/False）。

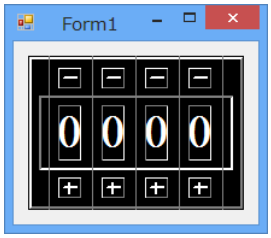
イベント　　XXX_ValueChanged(ByVal Value As Boolean)
値が変化した時発生する。
引数：Value　その時の値

プロパティボックス



内容	対応するプロパティ名
フレーム(0-22)	Frame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus
マウスのクリックポイント	ClickPointType

DigitalSwitch



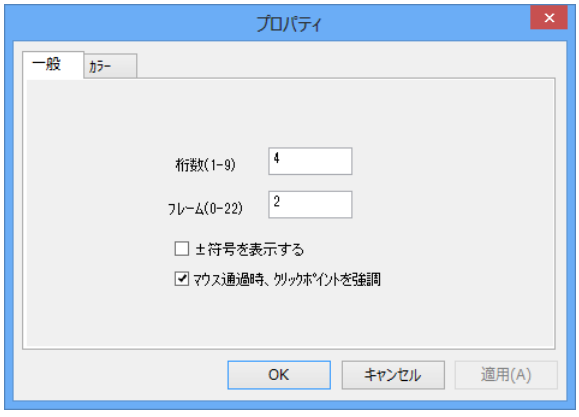
プロパティ

プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CoNumber	数値の色。
CoNumberFrame	数字のフレームの色。
CoSW	スイッチの色。
CoSWPlusMinus	スイッチの「+」及び「ー」の色。
Digit	桁数(1-9)。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22)。
ShowPlusMinus	±の符号を表示するかどうか。
Value	現在の値。

イベント

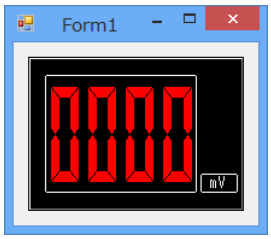
XXX_ValueChanged(ByVal Value As Long)
値が変化した時発生する。
引数： Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
桁数(1-9)	Digit
フレーム(0-22)	Frame
±符号を表示する	ShowPlusMinus
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

Dpm



プロパティ

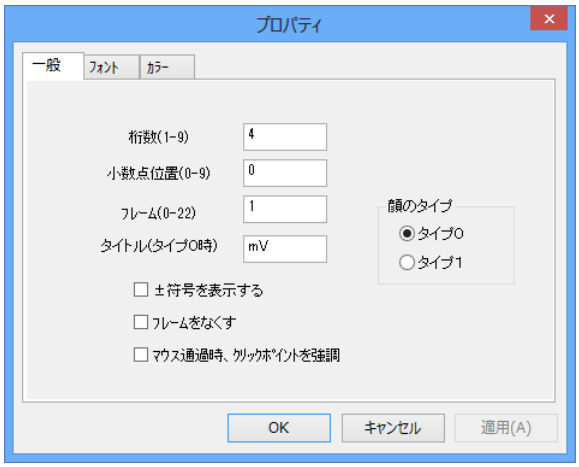
プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CoNumber	数値の色。
CoSideFrame	フレームの色（FaceType が 1 の時有効）。
CoTitle	タイトルの色（上部絵では mV にあたる部分）。
DecimalPos	小数点の位置。
Digit	桁数(1-9)。
FaceType	顔のタイプ(0-1)。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
NoFrame	フレーム及びタイトルを表示しない。
ShowPlusMinus	－符号表示をするかどうか。
Title	タイトル（上部絵では mV にあたる部分）。
TitleFont	タイトル文字のフォント。
Value	現在の値。

イベント　XXX_ValueChanged(ByVal Value As Double)

値が変化した時発生する。

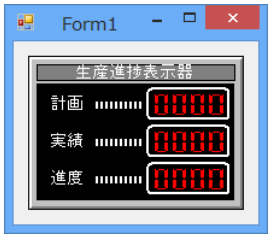
引数： Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
タイトル	Title
桁数(1-9)	Digit
小数点位置(0-9)	DecimalPos
フレーム(0-22)	Frame
ー符号付き	ShowPlusMinus
フレームなし(タイトルもなし)	NoFrame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus
顔のタイプ(0-1)。	FaceType

DirectPanel



プロパティ

プロパティ名	内容
BigTitle	大見出し。
CoBigTitle	大見出しの色。
CoBorder	境界線の色。
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CoTitle1	見出し（１行目）の色。
CoTitle2	見出し（２行目）の色。
CoTitle3	見出し（３行目）の色。
CoTitle4	見出し（４行目）の色。
CoTitle5	見出し（５行目）の色。
CoTitleFrame	大見出しのフレームの色。
CoValue1	値（１行目）の色。
CoValue2	値（２行目）の色。
CoValue3	値（３行目）の色。
CoValue4	値（４行目）の色。
CoValue5	値（５行目）の色。
DecimalPos	小数点の位置。
Digit	桁数(1-9)。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
FontBigTitle	大見出しのフォント。
FontTitle1	見出し（１行目）のフォント。
FontTitle2	見出し（２行目）のフォント。
FontTitle3	見出し（３行目）のフォント。
FontTitle4	見出し（４行目）のフォント。
FontTitle5	見出し（５行目）のフォント。
Frame	フレームのタイプ（0-22)。
RowNum	行数(1-5)。
ShowPlusMinus	±の符号を表示するかどうか。
Title1	見出し（１行目)。
Title2	見出し（２行目)。
Title3	見出し（３行目)。
Title4	見出し（４行目)。
Title5	見出し（５行目)。

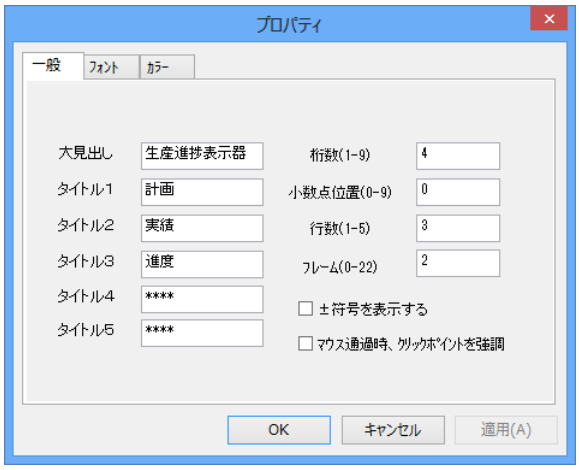
＜次頁につづく＞

<前頁のつづき>

プロパティ名	内容
Value1	値１。
Value2	値２。
Value3	値３。
Value4	値４。
Value5	値５。

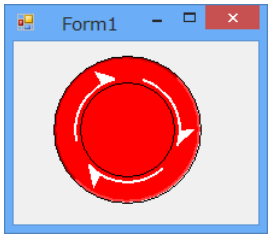
イベント　　XXX_ValueXChanged(ByVal Value As Double)
値が変化した時発生する。
引数： Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
大見出し	BigTitle
タイトル１	Title1
タイトル２	Title2
タイトル３	Title3
タイトル４	Title4
タイトル５	Title5
桁数(1-9)	Digit
小数点位置(0-9)	DecimalPos
行数(1-5)	RowNum
フレーム(0-22)	Frame
±符号を表示する	ShowPlusMinus
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

EmgSwitch



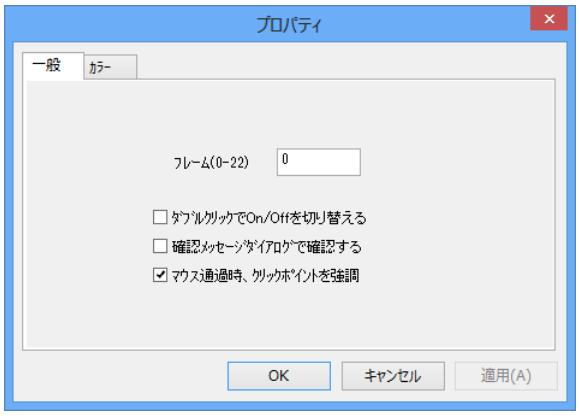
プロパティ

プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
ConfirmMsg	スイッチを押した時に確認のための確認ダイアログをだす。
DbClickChange	クリックではなく、ダブルクリックで On/Off を切り換える。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
Value	現在の値。

イベント

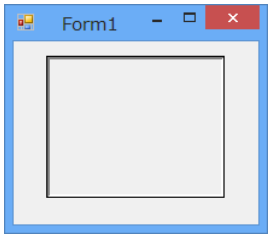
XXX_ValueChanged(ByVal Value As Boolean)
値が変化した時発生する。
引数： Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
フレーム(0-22)	Frame
ダブルクリックで On/Off を切り換える	DbClickChange
確認メッセージダイアログで確認する	ConfirmMsg
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

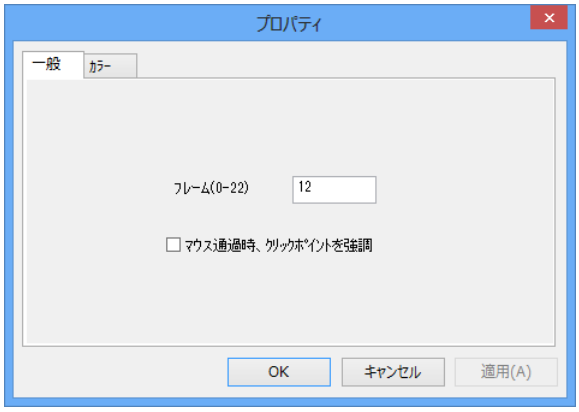
Frame



プロパティ

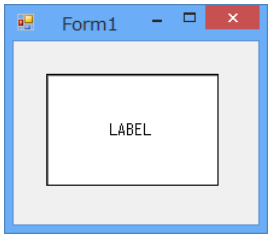
プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
フレーム(0-22)	Frame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

Label



プロパティ

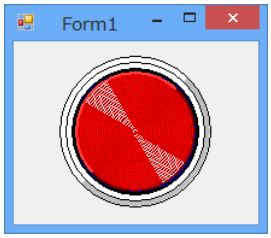
プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CoLabel	ラベル文字の色。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Font	ラベル文字のフォント。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
Label	ラベル文字。
LabelFont	ラベル文字のフォント。
Value	Label と同等。

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
ラベル	Label
フレーム(0-22)	Frame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

Light1



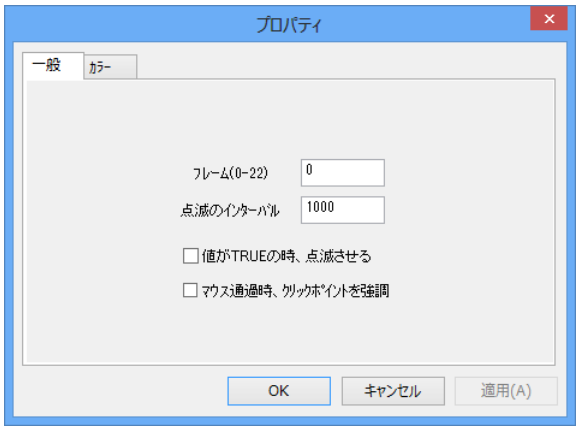
プロパティ

プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CoMain	ライトの色。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
Value	現在の値(True/False)。

イベント

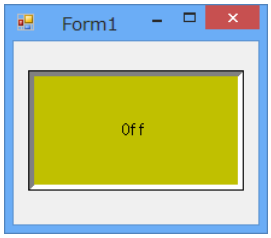
XXX_ValueChanged(ByVal Value As Boolean)
値が変化した時発生する。
引数： Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
フレーム(0-22)	Frame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

Light2



プロパティ

プロパティ名	内容
CoLabelOff	オフ時のラベル文字の色。
CoLabelOn	オン時のラベル文字の色。
CoLightOff	オフ時のライトの色。
CoLightOn	オン時のライトの色。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22)。
LabelFont	ラベル文字のフォント。
LabelOff	オフ時のラベル文字。
LabelOff2	オフ時のラベル文字 2。
LabelOff3	オフ時のラベル文字 3。
LabelOn	オン時のラベル文字。
LabelOn2	オン時のラベル文字 2。
LabelOn3	オン時のラベル文字 3。
Value	現在の値(True/False)。

イベント

XXX_ValueChanged(ByVal Value As Boolean)
値が変化した時発生する。
引数： Value その時の値

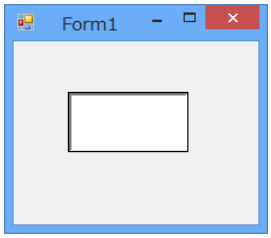
プロパティ
ボックス



プロパティボックス

内容	対応するプロパティ名
ラベル 1(ON)	LabelOn
ラベル 2(ON)	LabelOn2
ラベル 3(ON)	LabelOn3
ラベル 1(OFF)	LabelOff
ラベル 2(OFF)	LabelOff2
ラベル 3(OFF)	LabelOff3
フレーム(0-22)	Frame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

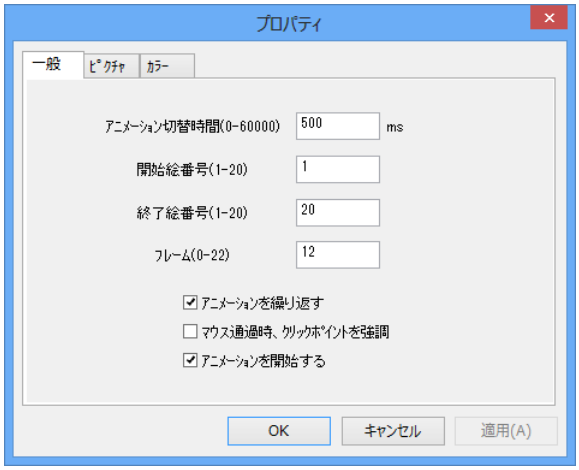
PicAnimation



プロパティ　StartAnimation を True にする事により、アニメーションがはじまります。
FirstPicNum～LastPicNum まで絵を切り換えていきます。Round を True にしておくと、
FirstPicNum～LastPicNum を繰り返します。Interval で絵の切り換え速度を決定します。

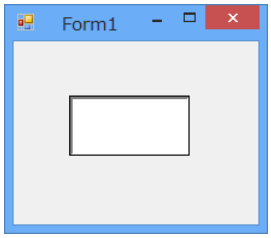
プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
FirstPicNum	開始絵番号（1-20）。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
Interval	アニメーション切替え時間。
LastPicNum	終了絵番号（1-20）。
Pic01~Pic20	アニメーションの絵。
Round	アニメーションを繰り返すかどうか。
StartAnimation	アニメーションを開始する。
Value	現在の絵番号（1-20）。

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
アニメーション切替時間	Interval
開始絵番号	FirstPicNum
終了絵番号	LastPicNum
フレーム(0-22)	Frame
アニメーションを繰り返す	Round
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus
アニメーションを開始する	StartAnimation

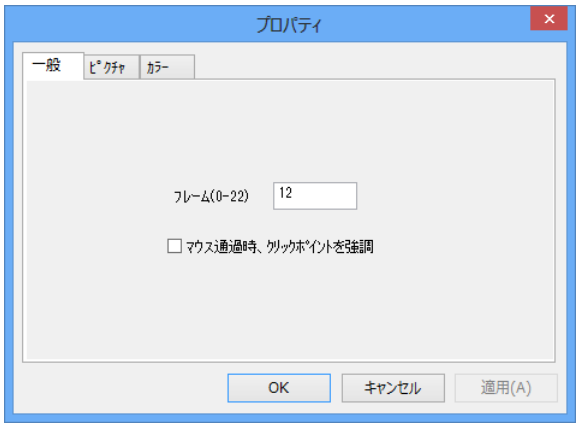
PicSelect



プロパティ　　Value の値によって絵を切り換えます。

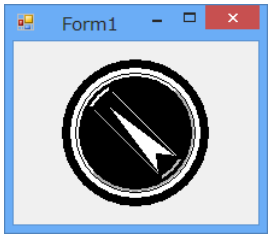
プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
Pic01~Pic20	絵。
Value	現在の絵番号（1-20）。

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
フレーム(0-22)	Frame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

SelectSwitch



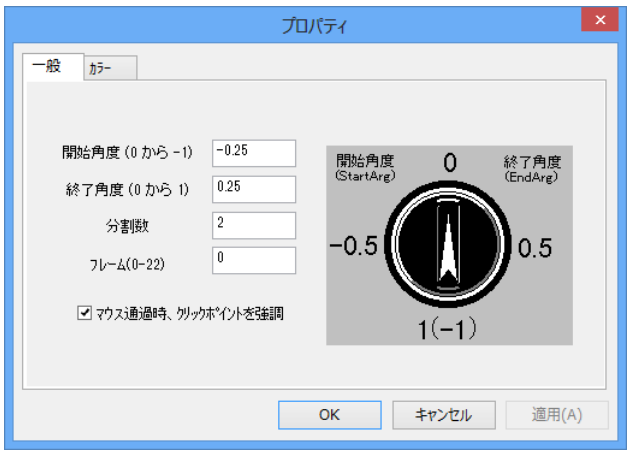
プロパティ

プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色（背景の色)。
EndArg	右方向へまわした時の最終角度(0 から 1 真上が 0､真下が 1）。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22)。
SelectNum	スイッチ切換の数。 StartArg から EndArg を SelectNum で分割する。
StartArg	スイッチの最初の角度(0 から-1 真上が 0､真下が-1）。
Value	現在の値。値は右方向から順に 1、2、3... SelectNum になる。

イベント

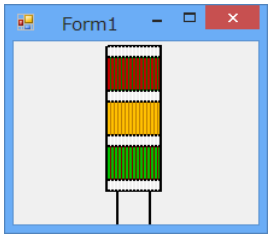
XXX_ValueChanged(ByVal Value As Boolean)
値が変化した時発生する。
引数： Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
開始角度(0 から-1)	StartArg
終了角度(0 から 1)	EndArg
分割数	SelectNum
フレーム(0-22)	Frame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

SignalTower



プロパティ

プロパティ名	内容
CoBack	背景の色。
CoBasePole	ポール(下の棒の部分)の色。
CoBaseTower	タワーの基礎色。
DrawMode	描画視線のモード(0-正面から 1-下から)。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Value1	赤ライトの現在の値(True/False)。
Value2	黄ライトの現在の値(True/False)。
Value3	緑ライトの現在の値(True/False)。

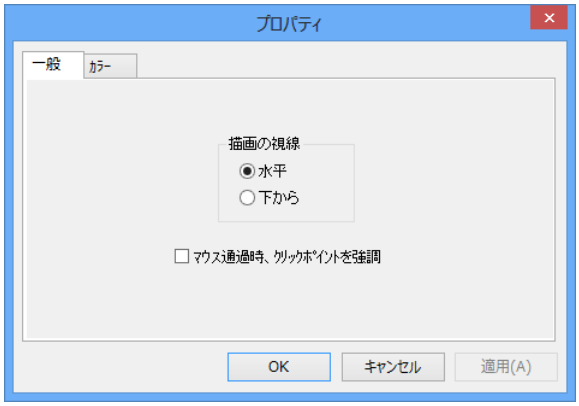
イベント

XXX_Value1Changed(ByVal Value As Boolean)
値が変化した時発生する。

XXX_Value2Changed(ByVal Value As Boolean)
値が変化した時発生する。

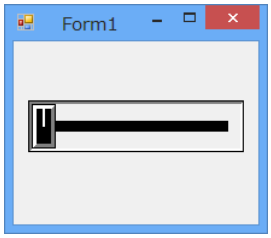
XXX_Value3Changed(ByVal Value As Boolean)
値が変化した時発生する。

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
描画の視線	DrawMode
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

Slider



プロパティ

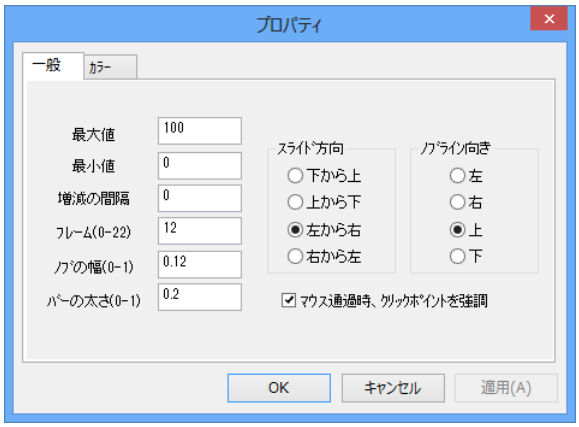
プロパティ名	内容
BarLength	バーの幅(0-1)。スライドの幅に対する割合です。
CoBar1	ノブをスライドした時のスライドした領域の色。
CoBar2	ノブがまだスライドしていない領域の色。
CoFrame	フレームの色（背景の色)。
CoKnobLine	ノブラインの色。
CoMainKnob	ノブの色。
Direction	ノブのスライド方向 0:下から上 1:上から下 2:左から右 3:右から左
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22)。
IncInterval	増減の間隔。0.1 と指定すると、0.1 ずつ増減する。
KnobDirection	ノブラインの方向(0-左 1-右 2-上 3-下)。
KnobLength	ノブの幅(0-1)。スライドの長さに対する割合。
Value	現在の値。スライド位置決定後、この値は変化する。
ValueMax	最大の値。
ValueMin	最小の値。
ValueRealTime	現在の値。スライド中もこの値は変化する。

イベント

XXX_ValueChanged(ByVal Value As Double)
値が変化した時発生する。
引数： Value その時の値

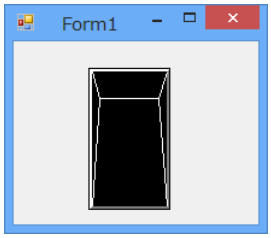
XXX_ValueRealTimeChanged(ByVal ValueRealTime As Double)
値が変化した時発生する。
引数： ValueRealTime その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
最大値	ValueMax
最小値	ValueMin
増減の間隔	IncInterval
フレーム(0-22)	Frame
ノブの幅(0-1)	KnobLength
バーの太さ(0-1)	BarLength
スライド方向	Direction
ノブラインの向き	KnobDirection
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

Switch1



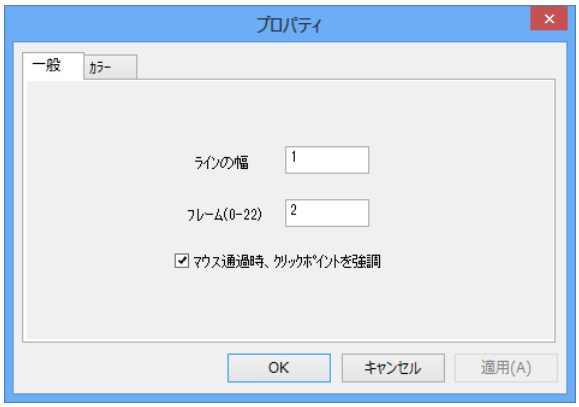
プロパティ

プロパティ名	内容
CoLine	スイッチの立体表現のための線の色。
CoSwitch	スイッチ色。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
LineWidth	スイッチの立体表現のための線の幅。
Value	現在の値(True/False)。下が押されている状態が FALSE。

イベント

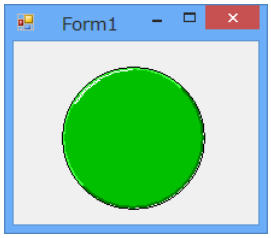
XXX_ValueChanged(ByVal Value As Boolean)
値が変化した時発生する。
引数： Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
ラインの幅	LineWidth
フレーム(0-22)	Frame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

Switch2



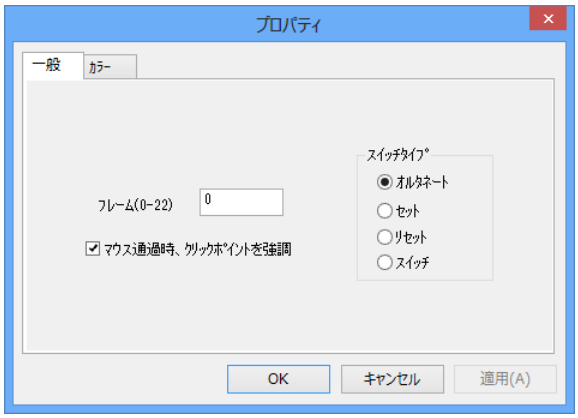
プロパティ

プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CoMain	スイッチ色。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
SwitchType	スイッチのタイプ（0:オルタネート 1:セット 2:リセット 3:スイッチ）。 オルタネート：押す毎に On/Off が逆転する。 セット：Off 時 On。On 時 On。 リセット：Off 時 Off。On 時 Off。 スイッチ：押している時のみ On。
Value	現在の値(True/False)。

イベント

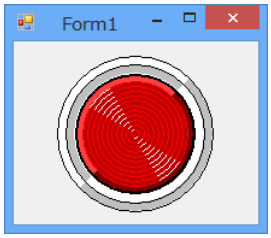
XXX_ValueChanged(ByVal Value As Boolean)
値が変化した時発生する。
引数： Value その時の値

プロパティボックス



内容	対応するプロパティ名
フレーム(0-22)	Frame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus
スイッチタイプ	SwitchType

Switch3



プロパティ

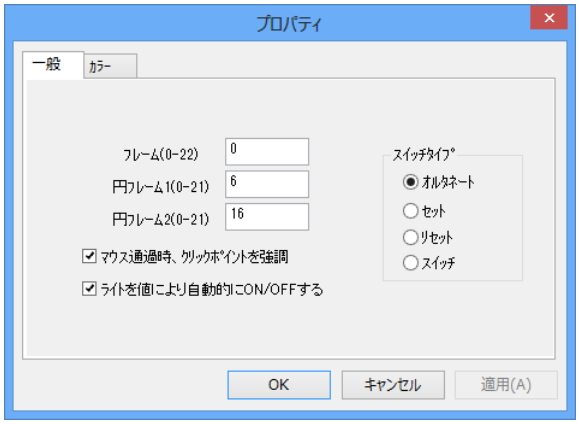
プロパティ名	内容
CircleFrame1	円フレーム 1 のタイプ（0-21）。
CircleFrame2	円フレーム 2 のタイプ（0-21）。
CoCircleFrame	円フレームの色。
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CoMain	スイッチ色。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
LightAutoControl	ライトを現在の値により自動的に On/Off させる。
LightOn	ライトを点灯するかどうか。
SwitchType	スイッチのタイプ（0:オルタネート 1:セット 2:リセット 3:スイッチ）。 オルタネート：押す毎に On/Off が逆転する。 セット：Off 時 On。On 時 On。 リセット：Off 時 Off。On 時 Off。 スイッチ：押している時のみ On。
Value	現在の値(True/False)。

イベント　XXX_ValueChanged(ByVal Value As Boolean)

値が変化した時発生する。

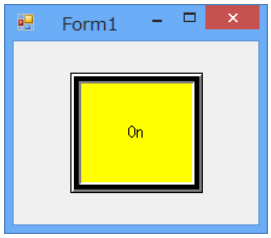
引数： Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
フレーム(0-22)	Frame
円フレーム 1(0-21)	CircleFrame1
円フレーム 2(0-21)	CircleFrame2
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus
ライトを値により自動的に ON/OFF する	LightAutoControl
スイッチタイプ	SwitchType

Switch4



プロパティ

プロパティ名	内容
ButtonFrame	ボタンのフレームのタイプ（0-22）。
ButtonType	スイッチのタイプ（0:オルタネート 1:セット 2:リセット 3:スイッチ）。 オルタネート：押す毎に On/Off が逆転する。 セット：Off 時 On。On 時 On。 リセット：Off 時 Off。On 時 Off。 スイッチ：押している時のみ On。
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
CoLabelOff	オフ時のラベル文字の色。
CoLabelOn	オン時のラベル文字の色。
CoLightOff	オフ時のライトの色。
CoLightOn	オン時のライトの色。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22）。
LabelFont	ラベル文字のフォント。
LabelOff	オフ時のラベル文字。
LabelOff2	オフ時のラベル文字 2。
LabelOff3	オフ時のラベル文字 3。
LabelOn	オン時のラベル文字。
LabelOn2	オン時のラベル文字 2。
LabelOn3	オン時のラベル文字 3。
NoFrame	フレームを描かないかどうか。
Value	現在の値(True/False)。

イベント　XXX_ValueChanged(ByVal Value As Boolean)

値が変化した時発生する。

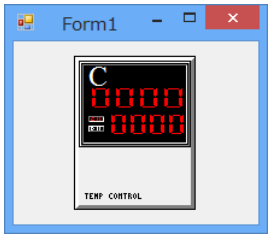
引数： Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
ラベル 1(ON)	LabelOn
ラベル 2(ON)	LabelOn2
ラベル 3(ON)	LabelOn3
ラベル 1(OFF)	LabelOff
ラベル 2(OFF)	LabelOff2
ラベル 3(OFF)	LabelOff3
フレーム(0-22)	Frame
ボタンフレーム(0-22)	ButtonFrame
フレームをなくす	NoFrame
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus
スイッチタイプ	ButtonType

Temp



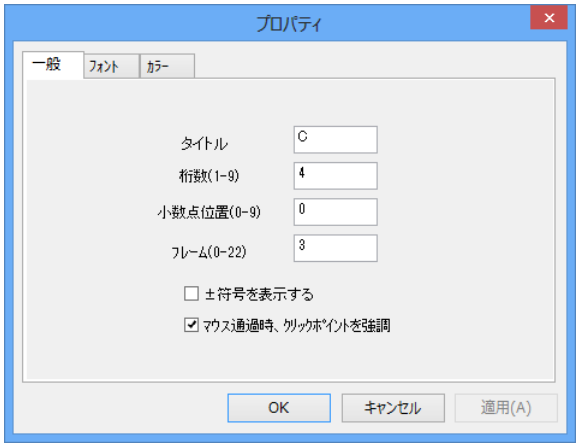
プロパティ

プロパティ名	内容
CoFrame	フレームの色（背景の色）。
DecimalPos	小数点の位置。
Digit	桁数(1-9)。
DisplayValueType	現在の数値表示は SV(1)、PV(0)のいずれか。
CoFocus	マウス通過時クリックポイントを強調するかどうか。
Frame	フレームのタイプ（0-22)。
ShowPlusMinus	ー符号表示をするかどうか。
Value1	現在値。
Value2	SV 値（設定値１)。
Value3	PV 値（設定値２)。

イベント

XXX_ValueXChanged(ByVal Value As Double)
値が変化した時発生する。
引数： Value その時の値

プロパティ
ボックス



内容	対応するプロパティ名
桁数(1-9)	Digit
小数点位置(0-9)	DecimalPos
フレーム(0-22)	Frame
ー符号付き	ShowPlusMinus
マウス通過時、クリックポイントを強調	CoFocus

「FA-Touch ユーザーズマニュアル」Copyright © 2010 RoboticsWare, Inc. All rights reserved.
2010 年 6 月 1 日 発行　株式会社ロボティクスウェア
〒331-0811 埼玉県さいたま市北区吉野町 1-11-1　TEL:048-782-9861 FAX:048-782-9862

■本書は著作権上の保護を受けています。本書の一部または全部について、株式会社ロボティクスウェアの
文章での許諾を得ずに、いかなる方法においても無断で複写・複製することは禁じられています。
■記載されている会社名、製品名、ブランド名は、対応する法人または個人の（登録）商標です。
■このソフトウェアの仕様及び本書に記載されている事項は、将来予告無しに変更することがあります。